

„Vásároljon LEGO® terméket és nyerjen!” elnevezésű promóció

Hivatalos Játékszabályzat és Adatkezelési Tájékoztató

(a továbbiakban: „Játékszabályzat”)

1. A játék szervezője:

„Vásároljon LEGO® terméket és nyerjen!” elnevezéssel a LEGO HUNGÁRIA Kft. (cím: 1023 Budapest, Lajos u. 28-32. 4. em., cégjegyzékszám: 01-09-160733, adószám: 10732205-2-41), a továbbiakban „**Szervező**”, a nyereményjátékban résztvevő LEGO® termék(ek)et vásárlók számára nyereményjátékot hirdet, a továbbiakban „**Játék**”. A Játék lebonyolítója az A4C Marketing Kft. (székhely: 1092 Budapest, Bakáts tér 2.; cégjegyzékszám: 01-09-666794, adószám: 12328451-2-43), a továbbiakban „**Lebonyolító**”.

2. A Játékban részt vevő személyek, részvételi feltételek:

2.1 A Játékban kizárólag azon 18. életévüket betöltött, cselekvőképes, magyarországi lakó – vagy tartózkodási hellyel rendelkező, a 2.2. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, természetes személyek vehetnek részt, akik a Játék időtartama alatt

- bármely a játékban részt vevő termékeket forgalmazó, (lásd 4. pont) Magyarországon található kiskereskedelmi egységekben, vagy magánszemélyeket kiszolgáló online webáruházban, vagy magánszemélyeket kiszolgáló nagykereskedelmi áruházban (pl. Metro),
- vásárol legalább egy alkalommal, legalább 1 (egy) db bármilyen, a játékban részt vevő dobozos LEGO® építőjáték terméket és
- akár a www.nyerokockak.hu oldalról automatikus átirányítással vagy közvetlenül elérhető a www.nyerokockak.hu oldalon (a továbbiakban: „**Weboldal**”), személyes adatai megadásával az 5.1 pontban leírtak szerint a Beküldés gomb megnyomásával megadja saját és a vásárlást igazoló bizonylat adatait a Weboldalon (a továbbiakban: „**Pályázat**”)

(a továbbiakban a játékban résztvevő személyek együttesen: „**Játékos**” vagy „**Játékosok**”).

2.2 A Játékban érvényesen nem vehet részt jogi személy vagy jogi személyiséggel nem rendelkező szervezet, üzletszerű gazdasági tevékenységet folytató más személyek továbbá a Szervező és a Lebonyolító valamennyi munkavállalója, az értékesítő helyek munkavállalói és kapcsolatos vállalkozásainak munkavállalói – ideértve minden olyan személyt, aki az előzőleg felsorolt személyek, szervezetek, vállalkozások részére, bármely jogviszony alapján munkavégzésre irányuló tevékenységet végez – kapcsolatos vállalkozásainak szerződött partnerei és azok munkavállalói, illetve e személyek Ptk. 8:1. § (1) 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói, továbbá minden olyan Játékos, aki a személyes adatok megadásakor nem a valóságnak megfelelő, személyazonosító igazolvánnyal igazolható személynevet vagy lakcímet ad meg.

2.3 Amennyiben a Játékos nem felel meg a jelen Játékszabályzatban foglalt feltételeknek, úgy a Szervező/Lebonyolító a Játékost a játékból kizárja. A kizárás tényéről a Szervező/Lebonyolító a Játékost nem értesíti.

3. A Játék időtartama:

3.1. A Játék 2024. október 30. 00:00:00 órától – 2024. december 24. 23:59:59 óráig (a továbbiakban: „**Játék Időtartama**”) tart.

3.2. A vásárlásoknak és a Pályázatok beérkezésének a fenti időtartamban kell megtörténniük. Az ezen időszak előtt és után beérkezett Pályázatok érvénytelenek tekintendők.

3.3. A Pályázatok beérkezési időpontjának meghatározásakor a Játék szerverére történő beérkezési időpont az irányadó.

3.4. A Játék 8 Játékhétből és 2 Játékhónapból áll:

1. Játékhét: 2024. október 30. 00:00:00 órától – 2024. november 5. 23:59:59 óráig
(4 napos játékhét)
2. Játékhét: 2024. november 6. 00:00:00 órától – 2024. november 12. 23:59:59 óráig
(7 napos játékhét)
3. Játékhét: 2024. november 13. 00:00:00 órától – 2024. november 19. 23:59:59 óráig

(7 napos játékhét)

4. Játékhét: 2024. november 20. 00:00:00 órától – 2024. november 26. 23:59:59 óráig (7 napos játékhét) - Az első játékhónap vége
5. Játékhét: 2024. november 27. 00:00:00 órától – 2024. december 3. 23:59:59 óráig (7 napos játékhét)
6. Játékhét: 2024. december 4. 00:00:00 órától – 2024. december 10. 23:59:59 óráig (7 napos játékhét)
7. Játékhét: 2024. december 11. 00:00:00 órától – 2024. december 17. 23:59:59 óráig (7 napos játékhét)
8. Játékhét: 2024. december 18. 00:00:00 órától – 2024. december 24. 23:59:59 óráig (7 napos játékhét) - A második játékhónap vége

3.5. A sorsolások részletes leírását a 6. pont tartalmazza.

4. A Játékban részt vevő termékek:

- 4.1. Bármely magyarországi kiskereskedelmi egységben vagy magánszemélyeket kiszolgáló online webáruházban vagy magánszemélyeket kiszolgáló nagykereskedelmi áruházban (pl. Metro) forgalmazott kizárólag dobozos LEGO® építőjátékok,

melyek tartozhatnak a következő témákhoz:

LEGO® Architecture, LEGO® Batman™, LEGO® BrickHeadz, LEGO® City, LEGO® Classic, LEGO® Creator 3in1, LEGO® Creator Expert, LEGO® DC, LEGO® Gru 4, LEGO® Disney, LEGO® DOTS, LEGO® DUPLO®, LEGO® Friends, LEGO® Harry Potter™, LEGO® Ideas, LEGO® Jurassic World, LEGO® Animal Crossing™, LEGO® Art, LEGO® Avatár, LEGO® DREAMZzz™, LEGO® Fortnite, LEGO® Gabby babaháza, LEGO® Icons, LEGO® Indiana Jones™, LEGO® Super Mario™, LEGO® The Legend of Zelda™, LEGO® Wednesday, LEGO® Wicked, LEGO® Lord of the Rings™, LEGO® Marvel, LEGO® Minecraft®, LEGO® Minifigurák, LEGO® Monkie Kid™, LEGO® NINJAGO, LEGO® Sonic the Hedgehog™, LEGO® Speed Champions, LEGO® Spider-Man, LEGO® Star Wars™, LEGO® Technic. Figyelem, a felsorolás nem teljeskörű!

A Szervező nem garantálja, hogy az egyes üzletekben a Játék teljes időtartama alatt elérhetőek lesznek a Játékban résztvevő termékek.

A Játékban LEGO® ajándéktárgyak, például: Kiegészítők, Hátizsákok, Könyvek, Ruházat, Kulcstartók, Uzsonnádobozok, Plüssjátékok, Kirakók és társasjátékok, Írószeretek, Tárolók, LEGO® kulacsok **valamint külön megvásárolható kockák és egyéb, zacskóban megvásárolható építőelemek nem vesznek részt!**

- 4.2. A Játékban történő érvényes részvételhez egy vásárlás alkalmával legalább 1 darab dobozos LEGO® építőjáték terméket szükséges vásárolni.
- 4.3. A Játék Időtartama alatt egy Játékos többször is tölthet fel Pályázatot, azonban egy vásárlást igazoló bizonylat adatait csak egyszer lehet érvényesen feltölteni. Ha valaki több Pályázatot kíván feltölteni, minden Pályázathoz külön, önálló vásárlást igazoló bizonylattal dokumentált, a 2. pontban rögzített feltételeknek megfelelő önálló vásárlás szükséges.
- 4.4. **Abban az esetben, ha a Játékos egy vásárlás alkalmával több, a Játékban résztvevő terméket vásárol, és annak darabszámát feltünteti a beküldés során, akkor az a megvásárolt termékek darabszámával megegyező számú Pályázatként kerül figyelembevételre és a Játékos a havi nyeremény, valamint fődíj sorsolásban ennek a darabszámnak megfelelő nyerési eséllyel vesz részt. Így, ha pl. egy vásárlás alkalmával 2 db, a Játékban résztvevő terméket vásárol és ezt egy beküldésben szerepelteti, úgy az a Bizonylat a havi nyeremény, valamint fődíj sorsoláson kétszeres nyerési eséllyel vesz részt. A nyeremény átvételének feltétele, hogy a beküldött darabszám nem nagyobb, mint a vásárlást igazoló Bizonylaton szereplő Játékban résztvevő termékek darabszáma.**
- 4.5. A vásárlás során kapott blokknak/nyugtának, online számlának Metro-ban vagy üzletben történő vásárlás esetén a magánszemély nevére kiállított egyszerűsített számlának (a továbbiakban: „Bizonylat”) egyértelműen kell azonosítania a termék(ek) vásárlását. A Bizonylaton egyértelműen beazonosíthatónak kell lennie az üzlet nevének, vásárolt termék(ek) megnevezésének (pénztárgép által rányomtatva) és mennyiségének, a vásárlás dátumának és időpontjának, az AP kódjának, NAV kódjának, míg online/Metro-ban történt vásárlás esetén a webáruház nevének, számlaszámnak és/vagy a megrendelési számnak, a vásárlás dátumának, vásárolt termék(ek) megnevezésének és mennyiségének.

- 4.6. Amennyiben applikációból letöltött digitális nyugtával kerül igazolásra a vásárlás, úgy a Szervező ellenőrzi a beküldött digitális nyugtát, illetve a Bizonylat eredeti példányának beküldése vagy bemutatása is szükséges lehet a nyertesség igazolásához. Így amennyiben a papír alapú nyugta nem áll már rendelkezésre, a Játékosnak az applikáción még megtalálható blokkot szükséges bemutatnia személyesen a Lebonyolító irodájában (A4C Marketing Kft., 1093 Budapest, Bakáts utca 5-7.).
- 4.7. Minden olyan vásárlás, amelyről olyan Bizonylat készül, amelyen valamely adat nem egyértelműen megállapítható (ilyenek egyebek mellett pl. az ún. gyűjtő blokkok, értékesítési jegyzékek, nem adóügyi bizonylatok), nem vehet részt érvényesen a Játékban.

5. Pályázatbeküldés:

5.1. Pályázatbeküldés

A Játékosok a Weboldalon az alábbiak szerint küldhetnek be pályázatot a Játékba.

A Játékosnak az oldalra belépve a Pályázat beküldése során az alábbi valós adatok hiánytalan megadása szükséges:

- teljes saját név
- saját e-mail cím
- e-mail cím megerősítése
- saját telefonszám (kizárólag a nyertesség esetén történő kommunikációban kerül felhasználásra)
- értékesítő hely (áruházi vásárlás vagy online)
- értékesítő helyen történő vásárlás esetén az alábbi adatokat szükséges megadni:

üzletlánc megnevezését (ahol a vásárlás megtörtént):

- Aldi
- Auchan
- LEGO Store
- Lidl
- Liliput
- Müller
- REGIO
- Spar/Interspar
- Tesco
- Tracon
- Egyéb

AP kód (a nyugta utolsó sora; AP betűk után A és 8 db számjegy)

NAV Ellenőrző Kód (a nyugta utolsó előtti sora; 5 karakter)

vásárlás dátuma (év, hónap, nap)

vásárlás időpontja (óra, perc)

- Online/Metro-ban történt vásárlás vagy magánszemély nevére kiállított (egyszerűsített) számla esetén az alábbi adatokat szükséges megadni:

mely online áruházban történt a vásárlás

- alza.hu
- e-mag.hu
- euronics.hu
- jateknet.hu
- jatekshop.eu
- kocka.hu
- kockaaruhaz.hu

- kockashop.hu
- kockavilag.hu
- lego.com
- mall.hu
- pepita.hu
- webjatekbolt.hu
- METRO
- egyéb

vásárlási bizonylat (számlaszám) vagy az online rendelés egyedi azonosítója (online vásárlás esetén, vásárlásnak számít az, amikor a Játékos átveszi a megrendelt terméke(ke)t és a vásárlást igazoló nyugtát/számlát) (a 8. pontban részletezve)

vásárlás dátuma (év, hónap, nap)

- valamint a Játékos nyilatkozata, hogy az adott Bizonylaton hány db dobozos LEGO® építőjáték termék szerepel
- vásárlást igazoló Bizonylat fotó feltöltése* (opcionális)

A beküldési folyamat végén a Játékban való részvétel feltételeként a Játékosnak el kell fogadnia a jelen Játékszabályzatot, valamint Adatkezelési Tájékoztatót és hozzá kell járulnia a személyes adatainak a Játék lebonyolításával kapcsolatos célokból történő kezeléséhez, továbbá opcionálisan hozzájárulhat ahhoz, hogy nyertesként történő kisorsolása esetén a Szervező a nyertes nevét és lakóhelyét, a nyeres tényét, valamint a nyeresemény megjelölését közzé tegye a Weboldalon.

A Pályázat beküldése a „Játszom” gomb megnyomásával ér véget.

5.2. *A képek feltöltésére vonatkozó feltételek:

- A feltöltött képek (maximum 3 db) JPG vagy PNG, vagy online/Metro-ban történt vásárlás esetében JPG, PNG vagy PDF formátumúak és képenként maximum 5 MB terjedelműek lehetnek.
- A Bizonylatot teljes terjedelmében kell lefotózni, és beküldeni. Amennyiben egy fotóra nem fér rá a teljes Bizonylat, úgy részletekben, átfedésekkel kell lefotózni, hogy a részekből összeilleszthető legyen a teljes Bizonylat.
- A Bizonylat kép(ek) mindegyikének olvashatónak kell lennie.

Minden Pályázatbeküldés eredményéről azonnali képernyőüzenetben és e-mailben kap értesítést a Játékos.

5.3. Általános információk a részvételt illetően:

Egy vásárlást igazoló Bizonylat adatai kizárólag egy Pályázatban küldhetők be. Az azonos vásárlási adatokkal beküldött második és azt követő Pályázatokat nem engedi beküldeni a rendszer a Játékba, a rendszer automatikus üzenetben értesíti, hogy ezek az adatok korábban már feltöltésre kerültek, a később feltölteni kívánt bizonylat már nem vehet részt a Játékban.

Azonos vásárlási adatnak minősül bolti vásárlás esetén: AP kód, NAV kód, vásárlás dátuma és időpontja; online/Metro-ban történt vásárlás esetén: megrendelés vagy számla egyedi azonosító száma és vásárlás dátuma.

Egy Pályázatban csak egy vásárlás adatai küldhetők be.

Egy Játékos több Pályázattal is részt vehet a Játékban, amennyiben a Játék időtartama alatt többször vásárol, legalább egy darab terméke(ke)t, és egy-egy Pályázatban elküldi az egyes vásárlások megfelelő adatait.

Egy Játékos legfeljebb 30 (harminc) db Bizonylattal vehet részt a Játékban. A 31. (harmincegyedik) és azt követő Bizonylatokat nem tudja a Játékos beküldeni a Játékba.

Egy Játékos egy adott napon maximum 3 db Bizonylatot küldhet be, az aznap beküldött 4. és további Bizonylatait a Játékos nem tudja beküldeni a Játékba.

Egy Játékos egy adott napi vásárlásai közül maximum 2 db Bizonylattal vehet részt, azaz egy Játékos az

azonos napon történt vásárlásai közül a 3. és további vásárlásokat tartalmazó Pályázatokat nem tudja beküldeni a Játékba.

Egy Játékos a Játék során összesen maximum 10 érvénytelen Bizonylatot küldhet be, ezt követően az adott Játékos kizárásra kerül.

Egy Játékos kizárólag egy e-mail címmel és egy telefonszámmal vehet részt a Játékban. Kizárásra kerül (akár a nyertességről történő értesítés kézhezvételét követően is) az a Játékos, aki eltérő adatokkal és/vagy egyénél több e-mail címmel vagy telefonszámmal küld be Pályázatot a Játékra. Egy e-mail cím és egy telefonszám csak egy Játékos által adható meg érvényesen.

A vásárlást igazoló Bizonylat eredeti példányát 2025. január 24-ig meg kell őrizni, mivel:

- nyertesség esetén az eredeti vásárlási Bizonylat bemutatása/átadása szükséges lehet, valamint
- a Szervező és a Lebonyolító jogosult a Játék Időtartama alatt belátása szerint valamennyi eredeti Bizonylatot bekérni a Játékosoktól, amelyeknek a Szervező/Lebonyolító erre vonatkozó felhívásának megérkezését követően 7 (hét) naptári napon belül be kell érkeznie a következő postai címre: A4C Marketing Kft. (1461 Budapest, PF. 71.).

A Játékban csak olyan vásárlásokkal lehet részt venni, amelyekről a vásárlás során blokk, nyugta, vagy magánszemély nevére kiállított (egyszerűsített) számla került kiállításra.

A Pályázatbeküldést nem szükséges a vásárlás napján megtenni, azonban az egyes nyerő időpontokhoz tartozó nyertesek megállapítása a Játék Időtartamának végéig beérkezett Pályázatok alapján történik, az egyes játékhetekhez és játékhónapokhoz tartozó nyertesek megállapítása az adott játékhét vagy játékhónap végéig beérkezett Pályázatok alapján történik (játékhetek és játékhónapok időszakai a 3. pontban részletezve).

6. Sorsolás

6.1. A Játék nem minősül a szerencsejáték szervezéséről szóló 1991. évi XXXIV. törvény („Szjtv.”) 15. § szerinti sorsolásos játéknak, az nem szerencsejáték, nem tartozik az Szjtv. hatálya alá. A jelen Játékszabályzatban említett sorsolás kifejezés a Játék során kiosztásra kerülő nyereményekre vonatkozó eljárás(ok) gyűjtőfogalmaként értelmezendő.

6.2. Valamennyi sorsolásra vonatkozó előírások

Egy Pályázattal egy nyeremény nyerhető.

Egy Játékos és egy háztartás a játék ideje alatt a fődíjat, 1 db havi nyereményt, fajtánként 2 db heti nyereményt (azaz 2 db LEGO® bőröndöt, 2 db LEGO® hátizsákot) és 2 db napi nyereményt nyerhet.

A Szervező egy háztartás fogalma alatt, az érvényes hatósági lakcím igazolvány adatai szerint azonos lakcímen / tartózkodási címen együtt lakókat érti, függetlenül a közöttük fennálló hozzátartozói kapcsolat meglététől, vagy éppen hiányától.

Az "egy háztartás" megfogalmazást és szűkítést, a Szervező azért szerepelteti a Játékszabályban, hogy a Játékosok minél szélesebb körének tegye elérhetővé a nyereményekhez történő hozzáférést és kiszűrje, csökkentse azon Játékosok többszöri nyerési esélyét, akik "nem életszerű" mennyiségű pályázat beküldésével vesznek részt a nyereményjátékban.

A sorsolásokon csak érvényes Pályázatok vesznek részt.

A sorsolásokra az A4C Marketing Kft. irodájában, 1092 Budapest, Bakáts tér 2. fszt. 3. címen (bejárat a Bakáts u. 5-7. felől) kerül sor.

A nyertesek csak érvényes Pályázato(ka)t beküldő Játékosok közül kerülhetnek ki.

Egy nyereményről a nyertes másik típusú nyeremény megnyerése reményében nem mondhat le, azaz a megnyert nyeremény esetleges visszautasítása esetén sem válik a nyertes Pályázat ismételt kisorsolhatóvá.

A nyertesek nevét és a lakóhelye szerinti település nevét a sorsolás érvényesítést követően a Lebonyolító a oldalon elérhetővé teszi, amennyiben a Játékos a jelen Játékban való Pályázatbeküldés során ehhez saját belátása szerint külön hozzájárult. A közzétételhez történő hozzájárulás nem feltétele a részvételnek.

6.3. Napi és heti nyeremények sorsolása:

A Játék kezdete előtt közjegyző jelenlétében másodperc pontossággal, a Játék időtartamában, Játéknaponként 5-5 db (összesen 280 db), valamint Játékhetenként először a LEGO® hátizsákok (5 db) majd a LEGO® bőröndök (5 db) tekintetében, vagyis 10-10 db (összesen 80 db) nyerő időpont kerül kisorsolásra a napi és heti nyereményekre vonatkozóan.

A nyerő időpontok kisorsolása véletlenszám-generáló számítógépes sorsoló program útján történik, a Játék kezdete előtt. A sorsolás nem nyilvános, a nyerő időpontok közjegyző által hitelesített dokumentumban kerülnek rögzítésre, azokat csak a Lebonyolító és a Szervező ismerhetik meg előzetesen a szükséges mértékig, mindenki más, különösen a Játékban résztvevők számára titkosak.

Az adott időpontban vagy az azt követő első, érvényes Pályázat beküldését végrehajtó Játékos nyeri meg az adott napi, heti vagy havi nyereményt.

A nyerő időpontok esetében az eredeti nyertes Pályázatot követően beérkező Pályázatokat beküldő Játékosok válhatnak tartaléknyertesekké beküldésük sorrendjében az eredeti Pályázat érvénytelensége vagy az azt beküldő Játékos kizárása esetén. Kivételt képez, ha az utolsó nyerőidőpont után nem érkezne Pályázatbeküldés, akkor és csak akkor az utolsó nyerőidőpontot közvetlenül megelőző legközelebbi időpontban beküldött érvényes Pályázatbeküldést tekinti a Szervező nyertesnek, kivéve, ha ez a Pályázat már egy korábbi nyerőidőpont kapcsán is nyertesnek minősült. Utóbbi esetben a sorrendben következő legközelebbi időpontban beküldött érvényes Pályázatbeküldést tekinti a Szervező nyertesnek. A Pályázat beérkezési időpontját illetően a Játék szervere által rögzített időpont az irányadó. Egy Pályázat akkor tekinthető beérkezettnek, ha azt a Játék rendszerének adatbázisában rögzítették. Egy Pályázat minden esetben csak egy nyerő időpont tekintetében kerül figyelembevételre, abban az esetben is, ha több nyerő időpont tekintetében is a legközelebbi időpontban kerül beküldésre.

A napi nyeremények nyertesei az adott napot követő első munkanapon (pénteki/szombati/vasárnapi nyeremények esetében a következő hétfőn, ünnepnap esetében a következő munkanapon), a heti nyeremények nyertesei szerdánként, vagy szerdai ünnepnap esetén a hét első munkanapján, utolsó Játékhét esetén az ünnepek után (2024. november 6., 2024. november 13., 2024. november 20., 2024. november 27.; 2024. december 4., 2024. december 11., 2024. december 18., 2025. január 02.) kerülnek kiértékelésre a Lebonyolító által küldött e-mail üzenetben.

6.4. Havi nyeremények sorsolása:

A havi nyeremények sorsolására a játékhónapok végét követően kerül sor, az alábbi időpontokban közjegyző jelenlétében, gépi sorsolással, nyilvánosan.

1. Játékhavi sorsolás: 2024. 11.28. 14:00 óra
2. Játékhavi sorsolás: 2025. 01.06. 14:00 óra, a fődíj sorsolását követően

A havi nyeremények sorsolásán csak az adott játékhónap ideje alatt beérkezett napi, heti és korábban havi nyereményt még nem nyert, érvényes Pályázatot beküldő Játékosok vesznek részt.

6.5. Fődíj sorsolása:

A fődíj sorsolására 2025. január 6-án 14:00 órakor közjegyző jelenlétében, gépi sorsolással, nyilvánosan kerül sor.

A fődíj sorsolásán csak a Játék teljes időtartama alatt beérkezett napi, heti és havi nyereményt még nem nyert, érvényes Pályázatot beküldő Játékosok vesznek részt.

7. Nyeremények, tartalék nyertesek:

7.1. Napi nyeremények:

Naponta 5-5 db (összesen 280 db) LEGO® Creator tengerparti lakóautó készlet (31138)

doboz méret: 26 cm x 38 cm x 45 cm

Háromszoros móka a tengerparton: A LEGO® szettel 3 különböző játéklehetőség vár a gyerekekre, amivel izgalmas történeteket játszhatnak el a tengerparton.

7.2. Heti nyeremény:

Hetente 5 db (összesen 40 db) LEGO® Hátizsák

méret: kb 40 cm x 32 cm x 8 cm

Hetente 5 db (összesen 40 db) LEGO® Bőrönd

méret: kb 37 x 25 x 58, 35 Liter

7.3. **Havi nyeremények:**

Havonta 3 db (összesen 6 db) LEGO® Eiffel-torony (10307)

doboz méret: 60 cm x 40 cm x 50 cm

A torony összeállítva: 149 cm x 57 cm x 57 cm

Útlevél a világba! Párizs klasszikus jelképe a LEGO® új, Utazás és történelem sorozatának kiemelkedő darabja.

7.4. **Főnyeremény:**

4 fős dubaji utazás LEGOLAND® Dubai Resort és Waterpark belépővel

Részletek:

Retúr repülőjegy és szállás 6 éjszaka, 7 napra, 4 fő részére.

A nyeremény tartalmazza a retúr WizzAir repülőjegyet Budapest és Dubaj (DXB) között, 2 db 32 kg-os feladott poggyászt, félpanziós ellátással szállást a LEGOLAND® Resort Dubai következő szobáinak egyikében: Adventure Fully Themed Family Suite, Kingdom Fully Themed Family Suite, Pirate Fully Themed Family Suite,

a korlátlan belépőket az összes parkba (LEGOLAND® Dubai Resort, LEGOLAND® WaterPark, Real Madrid World, Motiongate Dubai)

A nyeremény nem tartalmazza az alábbiakat:

Utas és poggyászbiztosítás, reptéri transzferek, valamint a fent említetteken kívüli egyéb költségeket és kiadásokat, a félpanziós felüli szállodai fogyasztás többletköltségeit, a nyertessel utazók személyében történő esetleges változások miatti többletköltségeket. Továbbá, a Lebonyolító és a Szervező semmilyen olyan akadályért, eseményért vagy körülményért nem vállal felelősséget, amely megakadályozza, késlelteti, feltételhez köti vagy megzavarja az utazást.

Figyelem!

A nyeremény 2025. Augusztus 31-ei hazaérkezéssel használható fel, az utazás foglalásának 2025. Január 31-ig meg kell történnie.

Minden utasnak rendelkeznie kell érvényes útlevéllal, mely a hazautazás időpontjától számítva legalább fél évig érvényes.

7.5. **Tartalék nyertesekre vonatkozó információk:**

Tartaléknyertes az előre meghatározott nyerő időpont esetében, a nyerő időpont után - a 2. pontban foglalt feltételeknek megfelelő - soron következő érvényes Pályázatot beküldő Játékos, feltéve, ha az adott Pályázat korábban már másik nyereményt nem nyert.

A napi és heti nyertes esetén maximum 3 darab tartaléknyertes kerül bevonásra, akik érvénytelen Pályázat vagy jogosulatlan nyertes esetén jogosultak a beküldés sorrendjében az eredeti nyertes helyére lépni.

Amennyiben a tartaléknyertesként bevont Pályázatok egyike sem felel meg a 7. pontban leírtaknak, akkor és csakis akkor az adott napi vagy heti vagy havi nyeremény nem kerül kiosztásra és így a Szervező tulajdonában marad.

A havi nyeremények és fődíj nyeremény esetében 5 (öt) tartaléknyertes is kisorsolásra kerül, akik érvénytelen Pályázat vagy jogosulatlan nyertes, vagy sikertelen átadás/kézbesítés esetén jogosultak a kisorsolás sorrendjében az eredeti nyertes helyébe lépni.

A tartaléknyertes akkor válik jogosulttá a nyereményre, ha az eredeti nyertes, illetve az őt megelőző tartaléknyertes Játékos(ok) a jelen szabályzatban leírt bármely alaki, vagy személyi feltételnek nem felel(nek) meg, azaz hogyha egyebek mellett a Szervező vagy a Lebonyolító megállapítják, hogy:

- a nyertesnek (tartaléknyertesnek) a nyereményről történő mindkét/mindhárom értesítése sikertelen volt, és a nyereményéért az első értesítéstől számított 7 naptári napon belül sem jelentkezik; vagy
- a nyertes (tartaléknyertes) vásárlását igazoló digitális másolat vagy eredeti Bizonylat az első

- értesítéstől számított 7 naptári napon belül nem érkezik meg; vagy
- a nyertes (tartaléknyertes) nem rendelkezik magyarországi lakcímmel; vagy
 - a nyertes által beküldött Pályázat adatai eltérnek az eredeti példányban megküldött Bizonylaton feltüntetett adatoktól; vagy
 - a Bizonylat nem eredeti, az eredeti Bizonylat megrongált, sérült, rosszul olvasható; vagy
 - a Bizonylaton nem szerepel a játékban részt vevő dobozos LEGO® építőjáték termék
 - a Bizonylat gyűjtőblokk vagy értékesítési jegyzék, vagy nem magánszemély nevére kiállított számla.

8. Nyertesek értesítése, nyeremények átadása, illetve átvétele:

- 8.1. A napi és heti nyertesek megállapítását, valamint a havi és fődíj sorsolásokat követően a Lebonyolító 2 alkalommal e-mailben próbálja meg elérni és tájékoztatni a nyertes Pályázatot beküldő Játékost a Pályázatbeküldés során megadott e-mail címen, illetve egy alkalommal telefonon a Játékos Pályázatbeküldés alkalmával megadott telefonos elérhetőségén.
- 8.2. A nyeremény átadását megelőzően a Szervező a Lebonyolítón keresztül ellenőrzi a jelen Játékszabályban meghatározott feltételek fennállását.
- 8.3. Amennyiben a Játékos nyert, úgy az e-mail üzenetben kapott egyedi linkre kattintva egy adatbekérő űrlap jelenik meg, amelyen a nyeremény átadásához szükséges alábbi adatokat szükséges megadni az értesítés elküldésétől számított 7 naptári napon belül:
- teljes név (vezeték- és keresztnév)
 - e-mail cím
 - telefonszám
 - irányítószám
 - település
 - utca
 - házsám
 - nyertes blokk fotójának feltöltése, amennyiben azt a Pályázat beküldésekor nem tette meg (amennyiben a Pályázat beküldésekor online vásárlás esetén a Játékos megrendelési számot adott meg és az ahhoz tartozó fotót töltötte fel, úgy Játékosnak a nyertessége érvényesítése során a be kell küldeni a számla fotóját is, amely tartalmazza a korábban a pályázat beküldés során megadott egyedi megrendelés számot.)
- 8.4. Amennyiben a nyertes a Lebonyolító értesítéseire az első üzenet kiküldését követő 7 naptári napon belül nem reagál, úgy a nyertesség ténye a nyertesre nézve jogvesztő, vagyis nem jogosult a továbbiakban a nyeremény átvételére. Ez esetben a Lebonyolító jogosult a sorrendben következő érvényes Pályázat beküldőjét tartaléknyertesként értesíteni.
- 8.5. Amennyiben a Lebonyolító a Pályázatbeküldés során opcionálisan feltöltött vagy a nyertesség esetén bekért Bizonylat érvényességének vizsgálata során hiányosságot tapasztal, úgy tájékoztatja arról a Játékost, akinek egyszeri alkalommal van lehetősége 3 naptári napon belül pótolni a Lebonyolító által megnevezett adatot vagy Bizonylat fotót.
- 8.6. Online nyertesség esetén a Szervező fenntartja a jogát arra, hogy az adott online áruházat felkeresse és igazolást kérjen arról, hogy az adott Játékos nem élt a vásárlástól elállás jogával
- 8.7. Amennyiben a nyertes adatai az első értesítéstől számított 7 (hét) naptári napon belül nem érkeznek meg Lebonyolító részére vagy az adott nyertes a jelen Játékszabály szerint egyéb okból nem jogosult a nyereményre (pl. nem rendelkezik magyarországi lakóhellyel, eltérőek a Pályázatban megadott adatok az eredeti vásárlási Bizonylaton szereplő adatoktól, nem szerepel rajta legalább 1 db a Játékban részt vevő dobozos LEGO® építőjáték termék, a Bizonylat nem eredeti, sérült, megrongált, rosszul olvasható stb.), - vagyis Pályázata nem felel meg a jelen szabályzatban leírtaknak, ezáltal érvénytelen, úgy a nyertes elveszti a nyereményre való jogosultságát és a sorrendben következő tartaléknyertes válik nyertessé és kap kiértesítést a nyertessé válásáról. A tartaléknyertest is a fent leírtak szerint értesíti a Lebonyolító és a nyertesnek a fentiek szerint kell igazolnia a nyereményre való jogosultságát.

- 8.8. A nyertes Pályázat ellenőrzésének eredményéről a Lebonyolító tájékoztatja a nyertest. Amennyiben azt megfelelőnek találta, úgy a Játékosnak (napi és heti nyeremények esetén csak a Szervező külön kérésére) további 7 naptári napon belül az eredeti, nyertes vásárlását igazoló Bizonylatot is el kell juttatnia a Lebonyolító postai címére ajánlott levélben (A4C Marketing Kft.: 1461 Budapest, PF. 71.). A Lebonyolító az eredeti Bizonylat beérkezését követően értesíti a nyertes Játékost az eredeti Bizonylat ellenőrzésének eredményéről is.
- 8.9. A nyeremények átvétele csak abban az esetben történhet meg, amennyiben a nyertes Játékos a Lebonyolító instrukciói szerint előzetesen megküldte (a Lebonyolító által megadott címre), a nyertes eredeti Bizonylatot, illetve annak érvényességét a Lebonyolító a Szervező jóváhagyásával visszaigazolta. A nyertes Pályázat Játékszabályzatnak történő megfelelésének ellenőrzése végett a Lebonyolító felhívhatja a nyertes Játékost a személyazonosságának igazolására fényképes személyazonosító hatósági igazolvány bemutatásával vagy más arra alkalmas módon. Amennyiben a Játék során bármikor felmerül annak a lehetősége, hogy nyertes Játékos lakóhelye vagy tartózkodási egy másik nyertes Játékos lakóhelyével vagy tartózkodási helyével azonos, a Lebonyolító saját mérlegelése szerint felhívhatja az érintett nyertes Játékosokat a lakcímet igazoló hatósági igazolványuk lakcímet tartalmazó oldalának bemutatására, a személyi igazolvány egyidejű bemutatásával.
- 8.10. A nyerteseknek a nyereményük kiszállításának egyeztetése során a Lebonyolító kétszer ajánl fel szállítási időpontot, melyre a szállítási értesítőben megszabott határidőn belül köteles visszajelezni.
- 8.11. A nyertesek a nyereményüket előzetes egyeztetéssel futár általi (kétszer megkísérelt) kézbesítés útján a lakcímkön/szállítási címükön, vagy előzetes időpont egyeztetést követően az A4C Marketing Kft. irodájában személyesen vehetik át.
- 8.12. Ha ezen együttműködési kötelezettségeinek a nyertes nem tesz eleget, és így a nyeremények átadása megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Lebonyolító a nyeremények átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.
- 8.13. A nyereménnyel kapcsolatos ügyintézés során meghatalmazott is eljárhat, az meghatalmazott útján is átvehető. Meghatalmazott lehet minden cselekvőképes személy, ideértve a Ptk. 8.1. § (1) bekezdés 1. pontja szerinti közeli hozzátartozó is, aki képviselői és átvételi jogát a meghatalmazó közokiratba vagy teljes bizonyító erejű magánokiratba foglalt nyilatkozatával igazolja. A meghatalmazást szükséges elküldeni elektronikusan a nyerokockak@a4c.hu email címre is.
- 8.14. A nyertes és a tartaléknyertes Játékosok kötelesek együttműködni a Lebonyolítóval és a Szervezővel, annak érdekében, hogy a nyeremények átadására legkésőbb a kétszeri felkínált kiszállítási dátumok egyikén vagy legkésőbb 2025. február 15-ig sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségüknek a nyertesek nem tesznek eleget, és így a nyeremények időben való átadása megghiúsul, úgy ezen körülményért a Szervező és Lebonyolító felelőssége nem állapítható meg. A Szervező a nyeremények átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani, az átvétel időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása a Játékosokra nézve jogvesztő, a határidőt követően a Játékos a nyeremény kiadását nem követelheti.
- 8.15. A beküldött Bizonylatok érvényességével kapcsolatban, vagy bármely más felmerülő vitás esetben a Szervező döntése az irányadó és nem vitatható.
- 8.16. Amennyiben a nyertesek személyét illetően vita keletkezik, úgy a nyeremények juttatásának kérdésében, illetve a nyertesek személyének meghatározásában a Szervező döntése végleges és nem vitatható.

9. Adók és közterhek:

- 9.1. A nyereményekkel kapcsolatos bármely esetlegesen felmerülő egyéb adó és járulék megfizetését Szervező vállalja azzal, hogy ezen kötelezettsége teljesítéséhez esetlegesen szükséges adatok szolgáltatására Játékos köteles.
- 9.2. A nyeremény átvételét követően a nyertes további követelést a Szervező és a Lebonyolító felé nem támaszthat.
- 9.3. A nyeremények átvételével és felhasználásával összefüggésben esetlegesen felmerülő minden további költség és kiadás (például a nyeremény átvételi helyszínére történő utazási költségek, reptéri transzfer, célországban történő egyéb utazások és belépőjegyek, magasabb értékű csomagra átváltása, idegenforgalmi adó, utas és poggyászbiztosítás, stb) a nyertes Játékosokat terheli.

9.4. A nyeremények átadásának lebonyolításával járó költséget a Szervező viseli.

10. Információ a Játékról, panaszok kezelése, ügyfélszolgálat:

- 10.1. A hivatalos Játékszabályzat megtalálható a oldalon.
- 10.2. A Játék lebonyolításával kapcsolatos panaszairól az alábbi elérhetőségeken keresztül egyeztethet:
- 10.3. A Játék ideje alatt, illetve 2025. február 15-ig a Lebonyolító információs e-mail címet (nyerokockak@a4c.hu) üzemeltet, melyen a megküldött megkeresések munkanapokon 09:00-16:00 között kerülnek megválaszolásra, kivéve 2024. 12. 24. és 2025. 01. 01. között, az ezen időszak alatt érkező levelek 2025. 01. 02-án kerülnek megválaszolásra.
- 10.4. Ha e-mailen keresztül fordul a Szervezőhöz / Lebonyolítóhoz, kérdésének leírása mellett a kapcsolattartó nevének és telefonszámának megadása is szükséges. A Szervező vagy a Lebonyolító a kérdés kézhezvétele után minél hamarabb, de maximum 3 munkanapon belül kapcsolatba lépnek a kérdezővel (ide nem értve a december 27., 30., és 31-ei munkanapokat, mert ezen napokon érkező levelek 2025. január 2-án kerülnek megválaszolásra), és leírják kérdésének kezelésére vonatkozó javaslatukat. A Lebonyolító és a Szervező megtesznek minden tőlük telhetőt a kérdés kézhezvételétől számított legkésőbb 28 (huszonnyolc) naptári napon belül történő megoldása érdekében.
- 10.5. A Játék televízióban és közösségi média felületeken kerül meghirdetésre.

11. Vegyes rendelkezések

- 11.1. A hirdetésekben a nyeremények képei csak illusztrációk. A Játék kommunikációs anyagaiban esetlegesen előforduló nyomtatási/elírási hibákért sem a Szervező, sem a Lebonyolító, sem alvállalkozóik nem vállalnak felelősséget.
- 11.2. A nyeremények készpénzre át nem válthatók és át nem ruházhatók.
- 11.3. Az előírttól eltérő formátumú Pályázatok és Bizonylatok elbírálásának és kizárásának a jogát a Szervező fenntartja.
- 11.4. A Szervezőt és a Lebonyolítót a főnyereménnyel kapcsolatban minőségi felelősség nem terheli. A nyertesek ezen igényeket a nyeremény gyártójával/forgalmazójával szemben érvényesíthetik a vonatkozó jogszabályok keretein belül.
- 11.5. A Játék levelező szervere által elküldött valamennyi e-mail üzenetet kézbesítettnek kell tekinteni.
- 11.6. A Játékban a Játékosnak olyan e-mail címet és telefonszámot kell használnia, illetve megadnia, amin a Játék ideje alatt értesíthető nyertességéről, és a nyeremény átvétele érdekében szükséges további teendőiről. Ezen felelősség a Játékosé, ebből fakadó problémákért a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.
- 11.7. A Szervező nem ajánlja a Játékban való részvételt harmadik személyhez tartozó telefonszám és e-mail cím megadásával. Amennyiben nem saját maga által regisztrált, saját nevére szóló telefonszámot vagy e-mail címet vesz igénybe a Játékos, a Játék kezdete előtt kérje a jogosult hozzájárulását.
- 11.8. A postai kézbesítés elmaradásáért vagy késedelméért, valamint a kézbesítés/szállítás során (pl. a nyertes Bizonylat beküldésekor) keletkezett károkért és esetleges megsemmisülésért a Szervező és a Lebonyolító nem vállalnak felelősséget.
- 11.9. A Szervező fenntartja magának a jogot ezen hivatalos részvételi feltételek megváltoztatására, amennyiben szükségesnek ítéli meg. A módosításokról a Játékosok a Weboldalon értesülhetnek.

Játékosok kizárása

- 11.10. A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatják.
- 11.11. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyek a Játékos saját adatait tartalmazzák. A Szervező a nem valós adatokat tartalmazó Pályázatokat kizárja a Játékból. Amennyiben a Játékos nem saját adatokkal küld be pályázatot a Weboldalon, úgy a Játékkal kapcsolatos e-mail fiók és telefonszám jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban, valamint a Játékos által szolgáltatott valótlan, hiányos, megtévesztő, illetve téves adatokból származó esetleges károkért vagy jogvitákért a Szervezőt, valamint Lebonyolítót semminemű felelősség nem terheli.
- 11.12. A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy a hibás vagy nem valós pályázatokat küldő, nem

szabályosan, nem a Játék szellemével összeegyeztethető módon, illetve nem a megengedett eszközökkel résztvevő, és így a maga számára jogtalan előnyöket szerző (például több e-mail címmel, telefonszámmal vesz részt a Játékban, csapatban játszik stb.) Játékosokat időszakosan vagy véglegesen kitiltja a Játékból, továbbá számukra a nyeremény átadását megtagadja. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak.

11.13. A kizárt Játékos valamennyi Pályázata automatikusan kizárásra kerül.

11.14. **Egy Játékos kizárólag egy e-mail címmel és egy telefonszámmal vehet részt a Játékban.** Kizárásra kerül (akár a nyertességről történő értesítés kézhezvételét követően is) az a Játékos, aki eltérő adatokkal és/vagy egynél több e-mail címmel vagy telefonszámmal küld be Pályázatot a Játékra. Egy e-mail cím és egy telefonszám csak egy Játékos által adható meg érvényesen.

11.15. A részvételi szabályok bármilyen megsértése – akár a nyeremény átvételét követően is – a Játékból való kizárás következményét és esetleges jogi lépések megtételét vonja maga után. A Szervező döntése a kizárás kérdésében végleges és az nem vitatható.

11.16. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (pl. számítógépes) manipulációt, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból. A Játékosok elfogadják, hogy a Játék használata során a Játékszabályzatban foglaltak megszegésével a Szervező számára okozott kárért teljes körű felelősséget vállalnak.

A Weboldallal kapcsolatos felelősségi kérdésekről

11.17. A Szervező és a Lebonyolító kizárják a felelősségüket minden, a www.nyerokockak.hu Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső támadás esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállalnak.

11.18. Szervező és Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállalnak, illetve mindennemű kártérítési igényt kizárnak a Pályázatok és a Nyertes adatok beküldésével kapcsolatban esetlegesen felmerülő technikai hibákért (hardware- vagy software-hibák, lassú számítógép vagy internetkapcsolat/elérhetőség, internet szolgáltatók hibája, szerver-, vagy szolgáltatói hiba, az internetes oldal bármely okból történő részbeni vagy teljes elérhetetlensége, hálózati túlterheltség, engedély nélküli emberi vagy nem emberi beavatkozás a Játékba, így különösen, de nem kizárólagosan jogosulatlan hamisítás, számítógép-kalózkodás, lopás, vírus) továbbá kizárnak minden kártalanítási, kártérítési igényt a Játék során, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségekért, károkért, veszteségekért.

11.19. A Játékos nem sértheti meg, illetve nem kísérelheti meg megsérteni a Weboldal és a Játék védelmét biztosító technikai megoldásokat, ideértve különösen az alábbi eseteket:

- hozzáférés a nem a Játékos számára szánt adatokhoz;
- megkísérelni a rendszer vagy a hálózat sebezhetőségének vizsgálatát, kémlelését vagy tesztelését, vagy megfelelő felhatalmazás nélkül megsérteni a rendszer biztonságát vagy jogosultság-ellenőrző intézkedéseit;
- kísérlet bármely felhasználó, host vagy hálózat számára nyújtott szolgáltatásokba való beleavatkozásba, illetve azok megzavarásába, a teljesség igénye nélkül ideértve a következőket: vírus elhelyezése a Weboldalon, a Weboldal túlterhelése (overloading), elárasztása (flooding), spammelése (spamming), levelekkel való bombázása (mailbombing) vagy összeomlasztása (crashing);
- nem kívánt e-mailek (spam) küldése, ideértve termékek vagy szolgáltatások propagálását és/vagy hirdetését;
- bármely TCP/IP csomag fejezetének vagy a fejezetben lévő információ bármely részének meghamisítása bármiféle e-mail vagy hírcsoport postázása során.

11.20. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékból kizárja azt a Játékost, továbbá az adott esettől függően hatósági, büntető- vagy polgári peres bírósági eljárást kezdeményezzen azzal a Játékosal vagy harmadik személlyel szemben, aki a Weboldal rendeltetésszerű működésének a fenti felsorolásban foglaltak szerinti megzavarásával vagy egyéb, nem tisztességes úton kíván a Játék során előnyhöz jutni, illetve aki egyéb

módon megzavarja vagy megkísérli megzavarni a Weboldal rendeltetésszerű működését, vagy bármely, a Weboldalon folytatandó tevékenységet.

- 11.21. A Játékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag a www.nyerokockak.hu domainről, illetve webkiszolgálón keresztül lehetséges. Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a Játékosok Pályázatbeküldésébe a Játékos azonnali kizárását eredményezi.
- 11.22. A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárják a felelősségüket a Weboldal rajta vagy az általuk igénybe vett közreműködőkön kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem, vagy csak korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesznek minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárják, illetve megszüntessék.
- 11.23. Ha a Játékos adatletöltés, Pályázatbeküldés közben bezárja a böngésző ablakot, vagy ha a kapcsolat (a Játékos érdekkörében felmerülő bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállalnak.

12. Vis maior

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen Játékot bejelentés nélkül visszavonja vis maior (háború, földrengés, katasztrófa, sztrájk, járványügyi veszélyhelyzet, vagy hasonló váratlan, rendkívüli esemény) bekövetkezésekor.

13. Jogvita

Jelen Játékszabályzatra a magyarországi jogszabályok az irányadók és a Játékban való részvétellel kapcsolatosan kialakuló jogviták során a polgári perrendtartásról szóló 2016. évi CXXX. törvény szerint illetékességgel és hatáskörrel rendelkező rendes magyar bíróságok járnak el.

ADATKEZELÉSI TÁJÉKOZTATÓ

1. Bevezetés

A LEGO HUNGÁRIA Kft. (cím: 1023 Budapest, Lajos u 28-32. 4. em., cégjegyzékszám: 01-09-160733, adószám: 10732205-2-41, e-mail cím: adatvedelem@lego.com (magyar nyelven) vagy privacy.officer@LEGO.com (angol nyelven), honlap: <https://www.lego.com/hu-hu>) mint Adatkezelő – eleget téve a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról szóló 2016. április 27.-i 2016/679 Európai Parlament és Tanács-i Rendelet (a továbbiakban Rendelet) előírásainak – ezúton kívánják a Játékban részt venni kívánó személyeket tájékoztatni az „**Vásároljon LEGO® terméket és nyerjen!**” elnevezésű promóciós Játékkal (a továbbiakban: „**Játék**”) összefüggő adatkezelési körülményekről.

2. Az adatkezelés célja

- Az adatkezelés célja a Játék folyamán a Játékban való részvétel biztosítása, a nyertesek kisorsolása, értesítése, a kisorsolt nyertesek pályázata érvényességének vizsgálata (bizonylat bekérés, valamint a személyazonosság ellenőrzése útján), a nyeremények átadása, a sorsolás nyertesének nyilvánosságra hozatala.
- Kapcsolattartás a Kapcsolati űrlapon keresztül küldött megkeresések megválaszolása érdekében.
- Részvételre felhívó emlékeztető e-mail küldése a Lebonyolító útján a Játék vége előtt legalább egy héttel.
- A számviteli bizonylatok megőrzése.

3. Az adatkezelés jogalapja

Az adatkezelés jogalapja a Rendelet 6. cikk (1) bekezdés a) pontja alapján az érintett önkéntes hozzájárulása. A Játékos részéről a Játékra vonatkozó szabályzat („**Játékszabály**”), valamint a jelen adatkezelési tájékoztató ismeretében tett önkéntes hozzájárulásának kell tekinteni a Pályázat beküldése során, vagy a Kapcsolati űrlap beküldése során az erre vonatkozó mezőben (checkbox) kattintással elhelyezett pipát vagy x-et.

Az adatkezelés módja:

3.1. Az adatszolgáltatás önkéntes, az adatkezelés az adat átadásával megadott önkéntes hozzájárulásuk alapján történik,

3.2. Adatkezelő a Játékosok személyes adatait és személyes jellegű információit díjmentesen használja fel a Játék lebonyolítása és dokumentálása céljára,

3.3. Adatkezelő az érdeklődők tájékoztatása céljából a nyertes Játékosok vezetéknevét, keresztnévét, település nevét opcionálisan nyilvánosságra hozhatják a oldalon 2025. február 15-ig

3.4. Minden további a Játékban történő részvétel során vagy Kapcsolati űrlap kitöltése során megszerzett személyes adatot a Szervező és Lebonyolító a Játék lezárását követően, de legkésőbb 2025. február 28-ig megsemmisítenek, azok marketing célokra nem kerülnek felhasználásra.

3.5. Az Adatkezelő a nyereményt átvevő Játékosoknak a nyertes Pályázat beküldésekor megadott adatait, valamint a nyeremény kisorsolásával és átvételével kapcsolatos adatokat a számvitelről szóló 2000. évi C. törvény 169. §-a alapján 2033. december 31-ig őrzi meg. Ez esetben az adatkezelés jogalapja a GDPR 6. cikk (1) bekezdésének c) pontja

3.6. A személyes adatokat az Adatkezelő közvetlenül az érintettől gyűjti. A személyes adat szolgáltatása nem alapul sem jogszabályon sem szerződéses kötelezettségen, az érintett nem köteles a személyes adatokat megadni, azonban az adatszolgáltatás elmaradása esetén a nyereményjátékban történő részvételre nincs lehetőség.

3.7. Sem automatizált döntéshozatalra, sem pedig profilalkotásra nem kerül sor a jelen tájékoztatás szerinti adatkezelés során.

4. Az érintettek köre:

Az érintettek körébe a „Vásároljon LEGO® terméket és nyerjen!” című nyereményjátékban Játékban részt vevő személyek tartoznak, valamint a Játék oldalán a Kapcsolati űrlapot kitöltők.

5. A kezelt személyes adatok köre

A Szervező és a Lebonyolító a Játékhoz kapcsolódóan kizárólag a Játék lebonyolítása, a számviteli megőrzési kötelezettségek teljesítése, közterhek Szervező általi megfizetése, a nyeremény átadása, a kapcsolattartás érdekében, az alábbiakban meghatározott adatokat kezelik:

A Pályázatbeküldés során kezelt adatok:

A webfelületen történő pályázatbeküldés során a következő személyes adatokat szükséges megadnia az erre kialakított felületen:

- teljes név (vezetéknév, keresztnév)
- e-mail cím,
- telefon/mobiltelefon szám
- vásárlásának bizonylat adatai
- vásárlását igazoló bizonylat fotója (opcionális)

Nyertesség esetén, valamint a nyeremény kézbesítése során kezelt adatok:

- a nyertes Játékos neve
- lakcím/szállítási cím,
- telefonszám
- az esetleges adók, más közterhek Szervező általi megfizetéséhez kapcsolódó esetleges további adatok
- a fődíj átadásához és beváltásához szükséges esetleges további adatok
- a nyertes Játékos vezetékek és utóneve valamint a településnév kerül közzétételre a Játék weboldalán

A Játékban résztvevő, vásárlást igazoló bizonylat tekintetében kezelt adatok:

- a vásárlást igazoló Bizonylat adatai: így különösen a nyugta AP kódja, NAV kódja, online vagy magánszemély nevére kiállított számla azonosítószáma, vásárlás dátuma (év, hónap, nap), vásárlás időpontja (óra, perc), az üzletlánc neve
- a bizonylatról készült fényképfelvétel (opcionális)
- a nyertes vásárlási bizonylat eredeti példánya (a Szervező kérésének megfelelően)

A kapcsolattartás céljából a Kapcsolati űrlapon keresztül megadott adatok:

- Az Üzenetet küldő vezetékek és utóneve
- Az Üzenetet küldő e-mail címe
- Telefonszáma (opcionális, ha inkább telefonos kapcsolattartást szeretne)
- Az üzenet tartalma

6. Az adatkezelés időtartama

A 3.2-3.4. pontokban foglaltak szerint.

7. Az adatkezelésre, adatfeldolgozásra, az adatok megismerésére jogosultak

7.1. Az Adatkezelő:

LEGO HUNGÁRIA Kft.

Székhely: 1023 Budapest, Lajos u 28-32. 4. em

Levelezési cím: 1023 Budapest, Lajos u 28-32. 4. em

Elektronikus levelezési cím: adatvedelem@lego.com

Honlap: <https://www.lego.com/hu-hu>

Telefonszám: 06 1 123-5467

7.2. Az Adatközlés címzettjei:

7.2.1. Az Adatfeldolgozók:

- **A4C Marketing Kft.** (székhely:1092 Budapest, Bakáts tér 2., cégjegyzékszám: 01-09-666794, e-mail cím: szijj@a4c.hu) mint a Játék lebonyolítását végző gazdasági társaság;
- **Modan Digital Kft.** (posta címe: 1027 Budapest, Henger utca 2/b. cégjegyzékszám: 10-09-039166, e-mail cím: hello@modan.hu) (AI-adatfeldolgozó) készíti a Játék weboldalát
- **ELIT-INFO Kft.** (posta címe: 2510 Dorog, Bécsi út 78., cégjegyzékszám: 11-09-014028, e-mail: iroda@elit.hu) webhoszting szolgáltatás nyújtásával biztosítja a Játék weboldalának folyamatos működését
- A Google Ireland Limited a Játék lebonyolításához kapcsolódó email üzenetek kezelése kapcsán: Írországban bejegyzett társaság, amely Írország jogszabályai szerint működik, (Nyilvántartási szám: 368047/Adószám: IE6388047V), Cím: Gordon House, Barrow Street, Dublin 4, Írország. Adatkezelési információ: <https://policies.google.com/privacy?hl=hu>

7.2.2. Önálló adatkezelők:

- **Mixpakk Kft.** (székhely: 1116 Budapest Fonyód u. 2. e-mail: adatkezeles@mxp.hu) a napi, heti és havi nyeremények eljuttatásának feladatát végzi.
- **GLS General Logistics Systems Hungary Kft.** a napi, heti és havi nyeremények eljuttatásának feladatát végzi. (posta címe: 2351 Alsónémedi, GLS Európa utca 2., e-mail: adatvedelem@gls-hungary.com)
- **Dr. Gyalog Orsolya Közjegyző Iroda** a sorsolás jogszerűségére ügyel. (Posta címe: 1051 Budapest, Bajcsy-Zsilinszky út 16. III, E-mail: iroda@gyalogorsolya.hu)

7.2.3. Az adatok megismerésére jogosultak:

- az Adatkezelő nyereményjáték szervezésében és lebonyolításában közreműködő munkavállalói
- A4C Marketing Kft., Modan Digital Kft., ELIT-INFO Kft., Mixpakk Kft., GLS General Logistics Systems Hungary Kft., nyereményjáték szervezésében, lebonyolításában részt vevő munkavállalói
- Dr. Gyalog Orsolya Közjegyző Iroda a havi nyeremények és fődíjsorsoláson, a szükséges mértékig ismeri meg a pályázók adatait
- az email üzenetek közvetítőjeként a Google Ireland Limited
- LEGOLAND® Resort Dubai (önálló adatkezelő) a fődíj nyertes és útítársai adatait ismeri meg a nyeremény beváltásához szükséges mértékig
- Wizz Air Hungary Kft. (önálló adatkezelő) a fődíj nyertes és útítársai adatait ismeri meg a nyeremény beváltásához szükséges mértékig.

8. Az adatkezelés biztonsága:

Az Adatkezelő és az Adatfeldolgozó(k) a tudomány és technológia állása és a megvalósítás költségei, továbbá az adatkezelés jellege, hatóköre, körülményei és céljai, valamint a természetes személyek jogaira és szabadságaira jelentett, változó valószínűségű és súlyosságú kockázat figyelembevételével olyan technikai és szervezési intézkedéseket hajtanak végre, amellyel a kockázat mértékének megfelelő szintű adatbiztonságot garantálják az érintettek részére.

A biztonság megfelelő szintjének meghatározásakor az Adatkezelő kifejezetten figyelembe veszi az adatkezelésből eredő olyan kockázatokat, amelyek különösen a továbbított, tárolt vagy más módon kezelt személyes adatok véletlen vagy jogellenes megsemmisítéséből, elvesztéséből, megváltoztatásából, jogosulatlan

nyilvánosságra hozatalából vagy az azokhoz való jogosulatlan hozzáférésekből erednek.

Az Adatkezelő és az Adatfeldolgozók intézkedéseket hoznak annak biztosítására, hogy az Adatkezelő vagy az Adatfeldolgozók irányítása alatt eljáró, a személyes adatokhoz hozzáféréssel rendelkező természetes személyek kizárólag az Adatkezelő utasításának megfelelően kezelhessék az említett adatokat, kivéve, ha az ettől való eltérésre uniós vagy tagállami jog kötelezi őket.

9. Jogyakorlás, jogérvényesítés és jogorvoslat

Az érintett jogai

A hozzájáruláson alapuló adatkezelés esetén az érintett a GDPR 7. cikk (3) bek. alapján jogosult a hozzájárulását bármikor visszavonni. A hozzájárulás visszavonása nem érinti a hozzájáruláson alapuló, visszavonás előtti adatkezelések jogszerűségét.

Az érintett tájékoztatást kérhet személyes adatai kezeléséről, valamint kérheti személyes adatainak helyesbítését, illetve – a kötelező adatkezelések kivételével – törlését, visszavonását, az adatkezelés korlátozását, valamint élhet adathordozási-, és tiltakozási jogával az Adatkezelőnél.

Az érintett jogosult arra, hogy az Adatkezelőtől visszajelzést kapjon arra vonatkozóan, hogy személyes adatainak kezelése folyamatban van-e, és ha ilyen adatkezelés folyamatban van, jogosult arra, hogy a személyes adatokhoz és az adatkezelésre vonatkozó információkhoz hozzáférést kapjon.

Az érintett a GDPR által felsorolt indokok valamelyikének fennállása esetén jogosult arra, hogy kérésére az Adatkezelő indokolatlan késedelem nélkül törölje a rá vonatkozó személyes adatokat, vagy korlátozza az adatkezelést.

Az Adatkezelő a kérelem beérkezésétől számított egy hónapon belül tájékoztatja az érintettet az annak nyomán hozott intézkedésekről.

Azok a Játékosok, akik törölni vagy módosítani kívánják adataikat az adatbázisban, ezt korlátozás és indokolás nélkül, valamint ingyenesen kérhetik:

- a Játék ideje alatt a lebonyolító Adatfeldolgozó nyerokockak@a4c.hu e-mail címen, adattörlés tárggyal. A Játékos tudomásul veszi, hogy adatainak a Játék időtartama alatti törlése a Játékból való kizárását eredményezi, mivel Szervező az adatok hiányában nem tudja biztosítani a Játékos részvételét.

- a nyeremények átadását követően (2025. február 15.) pedig az Adatkezelő 7.1. pontban meghatározott elérhetőségein postai úton, „Vásároljon LEGO® terméket és nyerjen!” megjelöléssel.

Az adatok az adattulajdonos (Játékos) előzetes tájékoztatása és engedélye nélkül harmadik személy részére nem kerülnek átadásra, ide nem értve a jogszabályokban meghatározott eseteket és a jelen szabályzatban megjelölt címzetteket.

A Google Analytics külső szervere segíti a honlap látogatottsági és egyéb webanalitikai adatainak független mérését és auditálását. A mérési adatok kezeléséről az Adatkezelő a www.google-analytics.com címen tud részletes felvilágosítást nyújtani.

9.1. A Cookie-k(süтик) használata

9.1.1. Mik azok a cookie-k?

A cookie-k (süтик) olyan kisméretű szövegfájlok, amelyeket a felhasználó által felkeresett weboldalak helyeznek el a felhasználó számítógépén vagy egyéb eszközén (okostelefon, tablet, stb.). A cookie-kat széles körben alkalmazzák a webhelyek működésének elősegítéséhez, a felhasználói élmény növeléséhez, és ahhoz, hogy a webhelyek tulajdonosai számára adatokat gyűjtsenek.

9.1.2. A cookie-k felhasználása

A cookie-k segítségével gyűjtött adatok alapján elemezzük, hogy a Felhasználó/Látogató miként használja webhelyeinket. A cookie-k által begyűjtött adatokat nem használjuk fel arra, hogy a Felhasználót beazonosítsuk, vagy arra, hogy e-mailben vagy postai úton a Felhasználónak reklámanyagokat küldjünk.

Az általunk használt cookie-k tartalmazhatják a Felhasználó online szokásaira és preferenciáira vonatkozó adatokat.

9.1.3. A cookie-k engedélyezése és letiltása

A Felhasználó, a honlapon tett látogatása során, a weboldal nyitó oldalán felugró képernyőn az **ELFOGADOM** gombra kattintásával hozzájárulását adhat az összes, az oldal által használt, cookie használatához. A **Sütik beállítása** lehetőségre kattintással pedig kiválaszthatja, hogy egy vagy több sütit (cookie) – egy karaktorsorozatot tartalmazó kis fájlt – küldjön a weboldal a felhasználó számítógépére, így ezáltal annak böngészője egyedileg azonosítható lesz. Az **ÖSSZES SÜTIT ELUTASÍTOM** gombra kattintással elutasíthatja az összes analitikai cookie-t, az elengedhetetlen sütiken kívül.

A sütikezelési hozzájárulásait bármikor megváltoztathatja az oldal alján található **Cookie Beállítások** lehetőségre történő kattintással.

A Felhasználók beállíthatják a készülékeiket úgy, hogy azok az összes cookie-t fogadják vagy az összes cookie-t elutasítsák, illetve arra, hogy értesítsék a felhasználót egy cookie érkezésekor. A cookie-k letiltása esetén az adott Felhasználó számára nem tudunk személyre szabott szolgáltatásokat nyújtani, és emiatt előfordulhat, hogy a Felhasználó nem tudja kihasználni a weboldal minden előnyét.

Ha a Felhasználó egyáltalán nem kíván cookie-kat fogadni, vagy ha bizonyos cookie-kat szeretne letiltani, kérjük igény szerint módosítsa a böngésző beállításait.

Ha úgy dönt, hogy szeretné törölni a böngészőjében elhelyezett cookie-kat, akkor a három legnagyobb böngésző esetén az alábbi módon tudja ezt megtenni.

9.1.3.1. Cookie törlése Google Chrome böngészőben

Böngészője címsorába üsse be ezt a címet: <chrome://settings/cookies> Ezzel törölheti a meglévő cookie-kat, engedélyezheti és letilthatja az összes cookie-t, és beállíthatja az egyes webhelyekhez tartozó preferenciáit.

Böngészője címsorába üsse be ezt a címet: <chrome://settings/content/all> Ezzel eljut a böngészőben tárolt cookiek megtekintéséhez. A megjelenő listában kattintson a kis kuka ikonra a törölni kívánt cookie-k mellett.

További információ:

<https://support.google.com/chrome/answer/95647?co=GENIE.Platform%3DDesktop&hl=hu>

9.1.3.2. Cookie törlése Mozilla Firefox böngészőben

Böngészője címsorába üsse be ezt a címet: <about:preferences#privacy> Ezzel eljut a böngészője adatvédelmi beállításaihoz. Itt görgessen le a “Sütik és oldaladatok” részhez, majd kattintson az “Adatok kezelése” gombra. A megjelenő listából válassza ki a törölni kívánt cookie-kat majd kattintson a “Kijelölt eltávolítása” gombra.

További információ a sütikezelésről: <https://support.mozilla.org/hu/kb/tovabbfejlesztett-kovetes-elleni-vedelem-az-asztal?redirectslug=sutik-engedelyezese-es-tiltasa-amit-weboldak-haszn>

9.1.3.3. Cookie törlése Microsoft Internet Explorer és Edge böngészőben

Microsoft Internet Explorer: a böngésző jobb oldalán kattintson a fogaskerék ikonra, a lenyíló menüből válassza a “Biztonság” menüt, majd a megjelenő opciók közül válassza a “Böngészési előzmények törlése” lehetőséget. Az így megjelenő ablakban jelölje ki a “Cookie-k és webhelyadatok” négyzetet és az ablak alján kattintson “Törlés” gombra.

Microsoft Edge: a böngésző jobb oldalán kattintson a 3 pontra és az Előzmények menüpontra, majd a megjelenő ablakban szintén a 3 pontra és az Előzmények lap megnyitása lehetőségre, vagy írja be ezt a böngésző címsorába: <edge://history/all>

További információk a sütikezelésről: <https://support.microsoft.com/en-us/microsoft-edge/enhance-your-security-on-the-web-with-microsoft-edge-b8199f13-b21b-4a08-a806-daed31a1929d>

9.1.3.4. Cookie törlése egyéb böngészőben

Az itt nem felsorolt böngészők esetében, a böngészők súgó részében megtalálhatja a módszert. A böngészőprogram menüsorában található „Segítség/Súgó/Beállítások” funkció tájékoztatást ad arról, hogy az egyes böngészőben hogyan lehet letiltani a sütiket, hogyan fogadjon el új sütiket, vagy hogyan kapcsoljon ki egyéb sütiket.

9.1.4. A sütikről részletesen:

A sütiket a weboldal látogatása esetén küldi el a weboldal a Felhasználó számítógépére, ezekben csak az adott oldal meglátogatásának tényét és idejét, a felhasználó böngészőjének típusát, az oldalon eltöltött időt és az oldalak közötti váltást tárolja az üzemeltető, más információk és adatok tárolására nem kerül sor.

Az elküldött sütik felhasználása a következő: a külső szolgáltatók (Google) ezen sütik segítségével tárolják, ha a felhasználó korábban már látogatást tett a webhelyen.

Beállítások és Besorolással nem rendelkező sütiket nem használunk oldalunkon.

Weboldalunkon az alábbi sütiket használjuk:

9.1.4.1. Elengedhetetlen sütik

A kifejezetten a weboldal működéséhez szükséges sütik és/vagy technológiák a weboldal megfelelően működéséhez lényegesek. Beállíthatja a böngészőjét, hogy blokkolja a sütiket, viszont ebben az esetben a weboldal bizonyos részei nem fognak helyesen működni.

A sütik megőrzési ideje:

Cookie elfogadás ténye - 1 év

A munkamenettel kapcsolatos cookie – a belépés ideje és hossza – max. 6 óra

9.1.4.2. Statisztikai sütik

Weboldalunk, webanalitikai mérésére a Google Analytics, webelemző szolgáltatását használjuk. A Google Analytics sütik használatával működik, olyan szövegfájlokkal, amelyek a felhasználó számítógépén tárolódnak és lehetővé teszik weblapunk használatának elemzését. A sütik által létrehozott, a weblap felhasználó által történő használatát rögzítő információk rendszerint a Google szerverére kerülnek és ott is tárolódnak.

A Google ezt az információt arra használja, hogy kiértékelje a weboldal felhasználó által történő használatát és az oldalaktivitásról jelentéseket állítson elő, valamint további szolgáltatásokat nyújtson a weboldal működtetőjének a weboldal használatával kapcsolatban. A Google Analytics keretén belül a felhasználó böngészőjéről átküldött IP-címet nem kombinálják más Google-adatokkal. A sütik tárolását a felhasználó megakadályozhatja böngészőjének megfelelő beállításával.

A Google által használt sütikről bővebb információt itt olvashat:
<https://policies.google.com/technologies/types?hl=hu>

A sütik megőrzési ideje:

Google Analytics cookie a látogatott oldalakról – maximum 2 év

9.2. Az érintetti joggyakorlás

Jogérvényesítés, panasztétel, jogorvoslat

Jogérvényesítés

Az érintett a fentiekben felsorolt adatkezelési jogokat az Adatkezelő e-mail címére, vagy székhely szerinti címére küldött, az érintett beazonosítható e-mail címéről küldött e-mailben, vagy postai úton az érintett által aláírt levélben gyakorolhatja.

Az elektronikus úton benyújtott kérelemre az Adatkezelő elektronikus formában, vagy az érintett által kért módon válaszol.

Panasztétel

Ha az érintett megítélése szerint a rá vonatkozó személyes adatok kezelése megsérti a Rendelet előírásait, az érintett jogosult arra, hogy – különösen a szokásos tartózkodási helye, a munkahelye vagy a feltételezett jogsértés helye szerinti tagállamban – panaszt tegyen az érintett Felügyeleti Hatóságnál.

Panasszal Magyarország területén a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál (a továbbiakban: **NAIH**), mint Felügyeleti Hatóságnál lehet élni. A NAIH elérhetőségei:

E-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu

Levelezési cím: 1055 Budapest, Falk Miksa u. 9-11.

Telefon: +36 (1) 391-1400

Honlap: www.naih.hu

Az EU területén lévő további adatvédelmi hatóságok nevei és elérhetőségei az alábbi linken találhatóak meg:
http://ec.europa.eu/justice/data-protection/article-29/structure/data-protection-authorities/index_en.htm

Jogorvoslat

Bírósági jogorvoslat a Felügyeleti Hatósággal szemben

Minden érintett jogosult a hatékony bírósági jogorvoslatra:

- aa) a felügyeleti hatóság jogilag kötelező érvényű döntésével szemben, vagy
- ab) ha az illetékes Felügyeleti Hatóság nem foglalkozik a panasszal, vagy három hónapon belül nem tájékoztatja az érintettet a benyújtott panasszal kapcsolatos eljárási fejleményekről vagy annak eredményéről.
- A Felügyeleti Hatósággal szembeni eljárást a Felügyeleti Hatóság székhelye szerinti tagállam bírósága előtt kell megindítani.

Bírósági jogorvoslat az Adatkezelővel vagy Adatfeldolgozóval szemben

Az érintett az Adatkezelő, illetve az Adatfeldolgozók ellen bírósághoz fordulhat, ha megítélése szerint az Adatkezelő, illetve az általa megbízott vagy rendelkezése alapján eljáró Adatfeldolgozók a személyes adatait a személyes adatok kezelésére vonatkozó, jogszabályban vagy az Európai Unió kötelező jogi aktusában meghatározott előírások megsértésével kezeli.

Az eljárást az Adatkezelő vagy az Adatfeldolgozó(k) tevékenységi helye szerinti tagállam bírósága előtt kell megindítani. Az ilyen eljárás megindítható az érintett szokásos tartózkodási helye szerinti tagállam bírósága előtt is, kivéve, ha az Adatkezelő vagy az Adatfeldolgozó(k) valamely tagállamnak a közhatalmi jogkörében eljáró közhatalmi szerve.

A pert Magyarországon az érintett – választása szerint – a lakóhelye vagy tartózkodási helye szerint illetékes törvényszék előtt is megindíthatja.

Budapest, 2024. október 30.